

Presseinformation

Corona: Zahl der Todesfälle steigt auf 74

Weitere Lockerungen ab Freitag genehmigt

Landkreis Bad Tölz-Wolfratshausen. Leider ist eine weitere Person an oder mit Corona verstorben, so dass die Zahl der Todesfälle in diesem Zusammenhang auf 74 steigt. Die Person war Jahrgang 1940 und nicht durchgeimpft. Zahlen zum Infektionsgeschehen sind über www.lra-toelz.de/coronazahlen-toelwor abrufbar. Auch die Übersicht über die Situation an Schulen und Kindertagesstätten www.lra-toelz.de/uebersicht-quarantaene-schule-kita wurde aktualisiert.

Lockerungen in der Außengastronomie, im Sport, bei Theatern, Konzerthäusern, Kinos

Am gestrigen Dienstag, 11. Mai 2021 hat das Landratsamt Bad Tölz-Wolfratshausen das Bayerische Gesundheitsministerium um das Einvernehmen zu weiteren Lockerungen bei einer 7-Tage-Inzidenz von fünf Tagen Folge unter 100 ersucht. Dieses wurde heute erteilt, so dass ab Freitag, 12. Mai 2021 folgende Lockerungen gelten (s. Allgemeinverfügung im heutigen Amtsblatt vom 14. Mai 2021 unter www.lra-toelz.de/amtsblatt-1):

- Die Außengastronomie darf öffnen. Für den Besuch muss vorher ein Termin gebucht werden, dazu muss eine Dokumentation für die Kontaktnachverfolgung erfolgen. Wenn an einem Tisch Personen aus mehreren Hausständen sitzen, ist ein höchstens 24 Stunden alter POC-Antigentest oder Selbsttest oder ein höchstens 48 Stunden alter PCR-Test mit negativem Ergebnis notwendig.
- Theater und Konzerthäuser sowie Kinos dürfen öffnen, Voraussetzung ist ein negativer Test. Für den Test gelten die Regeln wie in der Außengastronomie.
- Im Innenbereich darf kontaktfreier Sport unter freiem Himmel Kontaktsport betrieben werden, Voraussetzung ist ein negativer Test der Teilnehmenden. Für den Test gelten die Regeln wie in der Außengastronomie.

Landratsamt Bad Tölz-Wolfratshausen

Sachgebiet 01 - Büro des Landrats
Pressestelle
Marlis Peischer
Prof.-Max-Lange-Platz 1
83646 Bad Tölz
Tel.: +49 (8041) 505-310
Fax: +49 (8041) 505-300
E-Mail: pressestelle@lra-toelz.de
Internet: www.lra-toelz.de